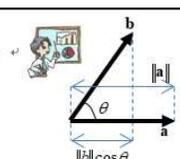
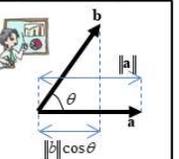
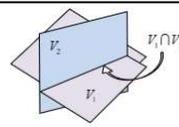
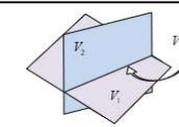


	頁	行	誤	正
1	21	定義14 上から2  定義14の枠と文章	<p>文章の折り返し 絵と重なっている</p> <p>■定義 14 内積<sup>μ</sup> ベクトル <math>\mathbf{a}</math> および <math>\mathbf{b}</math> の内積とは、 <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}</math> と書き、その定義は、 3次元ベクトルが、 <math>\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)^T</math>、 <math>\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)^T</math> の場合<sup>μ</sup> 1) 要素による定義：<sup>μ</sup> <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3</math> (1.2.6-3)<sup>μ</sup> 2) 幾何的な定義：<sup>μ</sup> <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \ \mathbf{a}\  \ \mathbf{b}\  \cos \theta</math> (1.2.6-4)<sup>μ</sup> <small>内積の定義が2通りあるんすね!<sup>μ</sup></small>  <small>図 1.2.6-2 ベクトルの内積</small></p> <p>です。 <math>\ \mathbf{a}\ </math> および <math>\ \mathbf{b}\ </math> はそれぞれ、ベクトル <math>\mathbf{a}</math> とベクトル <math>\mathbf{b}</math> の長さ <math>L^2</math> ノルムであり、<sup>μ</sup> <math>L^2: \ \mathbf{a}\  = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}</math>、 <math>\ \mathbf{b}\  = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}</math> (1.2.6-5) であり、また、 <math>\theta</math> はベクトル <math>\mathbf{a}</math> とベクトル <math>\mathbf{b}</math> とがなす角である (図 1.2.6-2 参照)。<sup>μ</sup> このように、内積の結果がスカラーなので、スカラー積 (scalar product) とも言います。 すなわち、 <math>\ \mathbf{a}\  \ \mathbf{b}\  \cos \theta</math> は、 <math>\mathbf{a}</math> の大きさ <math>\ \mathbf{a}\ </math> にベクトル <math>\mathbf{b}</math> のベクトル <math>\mathbf{a}</math> に対する射影である</p>	<p>「ベクトル <math>\mathbf{a}</math> および <math>\mathbf{b}</math> の内積とは、 <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}</math> と書き、その定義は」で改行</p> <p>■定義 14 内積<sup>μ</sup> ベクトル <math>\mathbf{a}</math> および <math>\mathbf{b}</math> の内積とは、 <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}</math> と書き、その定義は、 3次元ベクトルが、 <math>\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)^T</math>、 <math>\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)^T</math> の場合<sup>μ</sup> 1) 要素による定義：<sup>μ</sup> <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3</math> (1.2.6-3)<sup>μ</sup> 2) 幾何的な定義：<sup>μ</sup> <math>\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \ \mathbf{a}\  \ \mathbf{b}\  \cos \theta</math> (1.2.6-4)<sup>μ</sup> <small>内積の定義が2通りあるんすね!<sup>μ</sup></small>  <small>図 1.2.6-2 ベクトルの内積</small></p> <p>である。 <math>\ \mathbf{a}\ </math> および <math>\ \mathbf{b}\ </math> はそれぞれ、ベクトル <math>\mathbf{a}</math> とベクトル <math>\mathbf{b}</math> の長さ <math>L^2</math> ノルムであり、<sup>μ</sup> <math>L^2: \ \mathbf{a}\  = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}</math>、 <math>\ \mathbf{b}\  = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}</math> (1.2.6-5) であり、また、 <math>\theta</math> はベクトル <math>\mathbf{a}</math> とベクトル <math>\mathbf{b}</math> とがなす角である (図 1.2.6-2 参照)。<sup>μ</sup> このように、内積の結果がスカラーなので、スカラー積 (scalar product) とも言います。 すなわち、 <math>\ \mathbf{a}\  \ \mathbf{b}\  \cos \theta</math> は、 <math>\mathbf{a}</math> の大きさ <math>\ \mathbf{a}\ </math> にベクトル <math>\mathbf{b}</math> のベクトル <math>\mathbf{a}</math> に対する射影である</p>
2	24	上から1	文字が薄いベクトル表示と文字が重なっている	$\vec{DC}$ は $\mathbf{a}$ , $\vec{BC}$ は $\mathbf{b}$ である
3	141	定義49 上から1	字下げ	定義49
4	169	図4.1.7-1	図のずれ 	
5	171	下から8	これら式	これらの式
6	172	上から3	式のずれ いて、 $\angle QAI = \angle RAI$ である <sup>c</sup>	いて、 $\angle QAI = \angle RAI$ である
7	176	下から7	式のずれ と言うと $\ \mathbf{a} + \mathbf{b}\ _2 \leq \ \mathbf{a}\ _2 + \ \mathbf{b}\ _2$ の証明 <sup>c</sup>	と言うと、 $\ \mathbf{a} + \mathbf{b}\ _2 \leq \ \mathbf{a}\ _2 + \ \mathbf{b}\ _2$ の証明
8	197	下から7	場合ですすなわ	場合です。 すなわ
9	198	上から9	式ずれ 固有値 <sup>c</sup>	固有値入
9	217	下から7	かけて加えた	かけて、 加えた
10	219	上から5	式のずれ 換言すれば、 $(a_1, \dots, a_n)$ は行列	換言すれば、 $(a_1, \dots, a_n)^T$ は行列。
11	230	式5.3.2-5の下から2	そうですね	そうですね
12	248	上から7	的変数) の間	的変数) $y$ との間
13	265	(2) の上	であることは	で、 求める面の方程式であることは
14	枠 下から1	主な著書	「読むだけでわかる数学再入門 線形代数編」 準備中 インデックス社	「読むだけでわかる数学再入門 微分・積分編」 インデックス社